

EN PARK FÖR ALLA



Banslättparken

Ett pilotprojekt för universell utformning

BOTKYRKA
KOMMUN





Från lekplats till mötesplats.

Universell utformning gör samhället tillgängligt för fler

Universell utformning innebär att utforma nya produkter, miljöer, och tjänster så att de kan användas av så många som möjligt, oavsett funktionsförmåga, ålder, kön och bakgrund.

Fokus på universell formgivning i ett tidigt skede ger möjligheten att hitta kreativa och ekonomiskt smarta lösningar. Det blir också enklare att göra rätt från början.

Den här broschyren beskriver arbetet med universell formgivning för Banslättparken i Tullinge, där extra fokus lades på människor med funktionsnedsättning.

Från lekplats till mötesplats

Banslättparken är en mindre lekplats i området Banslätt i centrala Tullinge. Lekplatsen ligger i en glänta omgiven av höga träd. En gång- och cykelväg delar parken i två delar med en bollplan på ena sidan och en liten lekplats på den andra. I närområdet ligger en förskola, en låg- och mellanstadieskola samt flerfamiljshus.

Många Tullingebor passerar parken på väg till och från centrum, på väg till skolan eller på hundpromenaden.

Idag är parkens utbud en aning torftigt. Dessutom upplevs området som mörkt och otryggt på kvällen.

Botkyrka kommun vill skapa en park som tar vara på den vackra miljön och som ger Tullingeborna en fin plats för lek, motion och gemenskap.



En park för alla? Ta hjälp av många.

Botkyrka kommun startar ofta parkprojekt med att ha en dialog med människor som bor och arbetar i området. Det gjordes även i projektet Banslättparken, men nu med fokus på universell utformning.

Syftet var att tidigt hitta olika önskemål och behov. Därför skapades en arbetsgrupp som bestod av flera funktionshinderföreningar, Storstretsskolans särskola, Tullinge fritidsgård och några boende i området.

Flera möten, digitalt och på plats i parken, gav en lång och djup dialog om parkens utformning.





Arbetet steg för steg

April–juni 2020

Boende och aktörer med anknytning till platsen bjöds in för att beskriva platsens nuläge, utmaningar och behov. De som deltog bjöds därefter in att delta i parkupprustningens arbetsgrupp.

Arbetsgruppen utformades med representanter från funktionshinderföreningar, fritidsgård, boende, rektor för särskolan och kommunens funktionshindersstrateg.

Arbetsgruppen träffades flera gånger, på plats och digitalt, och analyserade: vad är bra, vad är dåligt och hur skulle vi vilja ha det?

Juni 2020

Projektledare sammanställde och skissade fram ett program utifrån det som sagts i arbetsgruppen. Alla tog del av det och lämnade synpunkter på ett gemensamt möte.

September–december 2020–2021

En landskapsarkitekt arbetade fram ett mer preciserat förslag för hur funktionerna och utrustningen kan placeras för att få en bra helhet. Förslaget testades på arbetsgruppen vid flera tillfällen. Synpunkter och idéer arbetades in och förslaget utvecklades efter hand.

Ett slutgiltigt förslag presenterades för arbetsgruppen på ett sista möte för information men där det inte gavs möjlighet att ändra något mer.

December–februari 2020–2021

En modell över parkförslaget togs fram och gjordes tillgängligt för allmänheten. I Banslättparken gjordes den digital för nedladdning men den kan med fördel göras fysiskt och ställas ut på till exempel ett bibliotek. Tanken var att alla, även om man inte är van att läsa ritningar och kartor, kan ta del av förslaget.

Processen utvärderades med arbetsgruppen.

Februari–juni 2021

Projektering av bygghandlingar samt ett avstämningsmöte med arbetsgruppen om belysning som varit en viktig fråga för gruppen.

Augusti–september 2021–2022

Byggtid.

Bra att tänka på

Arbetsprocessen har gett många lärdomar. Här är några tips.

Ha en tydlig processplan och tidplan innan ni startar och presentera den för gruppen. Det är viktigt för att processen ska flyta och för att alla deltagare ska känna sig trygga och veta vad som är målet med arbetet.

Var tydlig med ramarna. Vad kommer deltagarna att kunna påverka?

Fundera över hur stor arbetsgruppen bör vara och vilka målgrupper som behöver ingå.

Anpassa arbetet utifrån vilka som deltar. Finns det hinder som gör att alla inte kan delta på samma sätt i arbetsgruppen? Fråga om individuella behov så att du kan utforma tillgängliga möten.

Utmaningar, krockar och kompromisser

Hur får man tag i rätt personer?

I processen var Tullinges områdesstrateg och kommunens funktionshinderstrateg nycklar till att nå ut till civilsamhälle och funktionshinderföreningar.

Hur hanterar man intressekonflikter?

Om konflikter uppstår går det ofta att komma runt dem genom kreativa lösningar och tålamod. Förstår man grundbehovet är det lättare att tänka nytt och komma runt konflikten. Ibland är det oundvikligt att något intresse väger tyngre. Kan andra intressen tillgodoses på en annan plats?

Pengarna räcker inte!

Var tydlig med ramarna från början. Alla projekt har en begränsad budget. Om förslaget överstiger budget, är det bästa att ta hjälp av gruppen för att prioritera så att man tar bort rätt saker.

Det tar tid!

En inkluderande process kräver ofta längre tid. Ha med det i beräkningen från början.





Kan man hitta gymrustning som passar för **alla åldrar**?

Går skyltarna på gymmet att få **taktila** så att alla kan läsa av vad det erbjuder?

Går rutschkanan att **bredda** så att fler kan åka?

Kan vi göra lekhusen **utan trösklar** och med plats för en rullstol?

Kan man **färgkoda** olika platser i parken så att alla kan orientera sig?

Kan man få en **lägre** basketkorg till multisportplanen så att alla kan nå?

Modell över parkförslaget

Den färdiga parken är ett resultat av massor av frågeställningar kring hur parken kan anpassas för människor med olika behov och förutsättningar.



Ett givande projekt

Arbetet med universell utformning har gett en bredare förståelse för hur en park kan planeras, gestaltas och användas av personer med olika förutsättningar, på ett sätt som blir bra för de flesta.

Personerna i arbetsgruppen har också fått en inblick i hur processen kan gå till vid utformning av våra offentliga rum och sett hur deras tankar och behov kan tas tillvara. Förhoppningsvis kommer alla som deltagit att känna sig delaktiga, stolta och vilja använda parken.

Vill du veta mer om projektet?

Kontakta Ann Bjellert, funktionshinderstrateg: ann.bjellert@botkyrka.se
Projektledare: Kerstin Lagnefeldt, landskapsarkitekt Botkyrka kommun.

Arbetet har utförts med stöd från Vinnova.



Botkyrka kommun

Munkhättevägen 45, 147 85 Tumba

Telefon (växel): 08-530 610 00

Webbplats: botkyrka.se

**BOTKYRKA
KOMMUN**

